



T.C.
İSTANBUL ATLAS ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ 2026-2027 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI GÜZ YARIYILI
ÇİFT ANADAL BAŞVURU SONUÇLARI

SIRA NO	AD SOYAD	BÖLÜM/PROGRAM	ÇİFT ANADAL TERCİH EDİLEN BÖLÜM/PROGRAM	SINIF	GAN0	YÜZDELİK DİLİME UYGUN MU	SONUÇ
1	Z**** T*****	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,25	Evet	Kabul
2	Z**** T*****	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	VERİ BİLİMİ VE ANALİTİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,25	Evet	Ret
3	S***** C****	HEMŞİRELİK	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	3	3 ,14	Hayır	Kabul
4	P***** Ç****	HEMŞİRELİK	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	3	3 ,3	Evet	Kabul
5	E*** S****	PSİKOLOJİ	MOLEKÜLER BİYOLOJİ VE GENETİK (İNGİLİZCE)	3	3 ,48	Evet	Ret
6	İ***** İ***** A****	PSİKOLOJİ (İNGİLİZCE)	MOLEKÜLER BİYOLOJİ VE GENETİK (İNGİLİZCE)	2	3 ,54	Evet	Kabul
7	M**** M****	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	VERİ BİLİMİ VE ANALİTİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,23	Evet	Kabul
8	D**** S** Ö****	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	VERİ BİLİMİ VE ANALİTİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,3	Evet	Kabul
9	B**** G*****	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,37	Evet	Kabul
11	N**** N** A*****	MOLEKÜLER BİYOLOJİ VE GENETİK (İNGİLİZCE)	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,57	Evet	Kabul
12	S**** A*** İ*****	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	VERİ BİLİMİ VE ANALİTİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,22	Evet	Kabul
14	İ*** S*** K****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	3	3 ,73	Evet	Ret
15	İ*** S*** K****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	3	3 ,73	Evet	Ret
16	İ*** S*** K****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	3	3 ,73	Evet	Ret
17	Ş**** Ö****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	3	3 ,17	Hayır	Ret
18	R***** T**	ENDÜSTRİYEL TASARIM	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	3	3 ,56	Evet	Ret
19	N***** Y*****	PSİKOLOJİ (İNGİLİZCE)	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,28	Hayır	Ret
20	N**** Ç*****	PSİKOLOJİ (İNGİLİZCE)	MOLEKÜLER BİYOLOJİ VE GENETİK (İNGİLİZCE)	2	3 ,03	Hayır	Kabul
21	A*** Y*****	YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ (İNGİLİZCE)	YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,3	Evet	Kabul
23	M***** M*** A****	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	MOLEKÜLER BİYOLOJİ VE GENETİK (İNGİLİZCE)	2	3 ,05	Hayır	Ret
24	E*** D*****	ELEKTRİK - ELEKTRONİK MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,47	Evet	Kabul
25	K*** Y**	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,59	Evet	Kabul
26	K***** Ç*****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	ENDÜSTRİ MÜHENDİSLİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,65	Evet	Ret
28	A**** C** G*****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	2	3 ,82	Evet	Kabul
29	A***** A***	DİJİTAL OYUN TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	2	3 ,55	Evet	Kabul
30	Z***** N*** K****	DİJİTAL OYUN TASARIMI	VERİ BİLİMİ VE ANALİTİĞİ (İNGİLİZCE)	2	3 ,54	Hayır	Ret
31	S**** G*****	İÇ MİMARLIK VE ÇEVRE TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	2	3 ,61	Evet	Ret
32	S*** V****	İÇ MİMARLIK VE ÇEVRE TASARIMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ	2	3 ,59	Evet	Ret